



Kaléidoscope des enfants

Pays du mois
Arménie
Eurasie



DISCUTONS DU FORUM

Le Club des enfants d'Erevan a fait un voyage exceptionnel dans quel pays ?

À ton avis, qu'ont appris les enfants pendant leur voyage ? Pourquoi est-il important d'apprendre à connaître différents pays ?

Chaque mois dans le Kaléidoscope des enfants, tu as l'occasion d'apprendre à mieux connaître différents pays. De tous ces pays, quel est le pays que tu as préféré découvrir jusqu'à présent ? Pourquoi ?

Comment le fait de mieux connaître d'autres pays t'a-t-il aidé à en apprendre davantage sur Dieu et sur les enfants de Dieu ?

COLORIE LE DRAPEAU



Le drapeau de l'Arménie est composé de trois bandes horizontales. Le rouge symbolise les hauts plateaux, la lutte des gens pour leur survie et leur foi chrétienne. Le bleu représente le désir des gens de vivre sous des cieux paisibles. Enfin, la couleur orange représente la créativité et la nature travailleuse des gens.

OÙ SE TROUVE L'ARMÉNIE

L'Arménie est un pays de la région Eurasie. Il est enclavé, ce qui signifie qu'il est entouré d'autres pays. Utilise la légende ci-dessous pour colorier les pays qui entourent l'Arménie sur la carte :

- Géorgie - couleur jaune
- Azerbaïdjan - couleur bleue
- Turquie - couleur rouge
- Iran - couleur verte

Maintenant, indiquons certaines villes et points de repère arméniens :

★ Erevan - c'est la capitale de l'Arménie.

 Lac Sevan - un lac d'eau douce de haute altitude. Le plus grand lac d'Arménie.

 Mont Ararat - Bien que situé en Turquie et près de la frontière arménienne, c'est un repère et un symbole de l'Arménie.



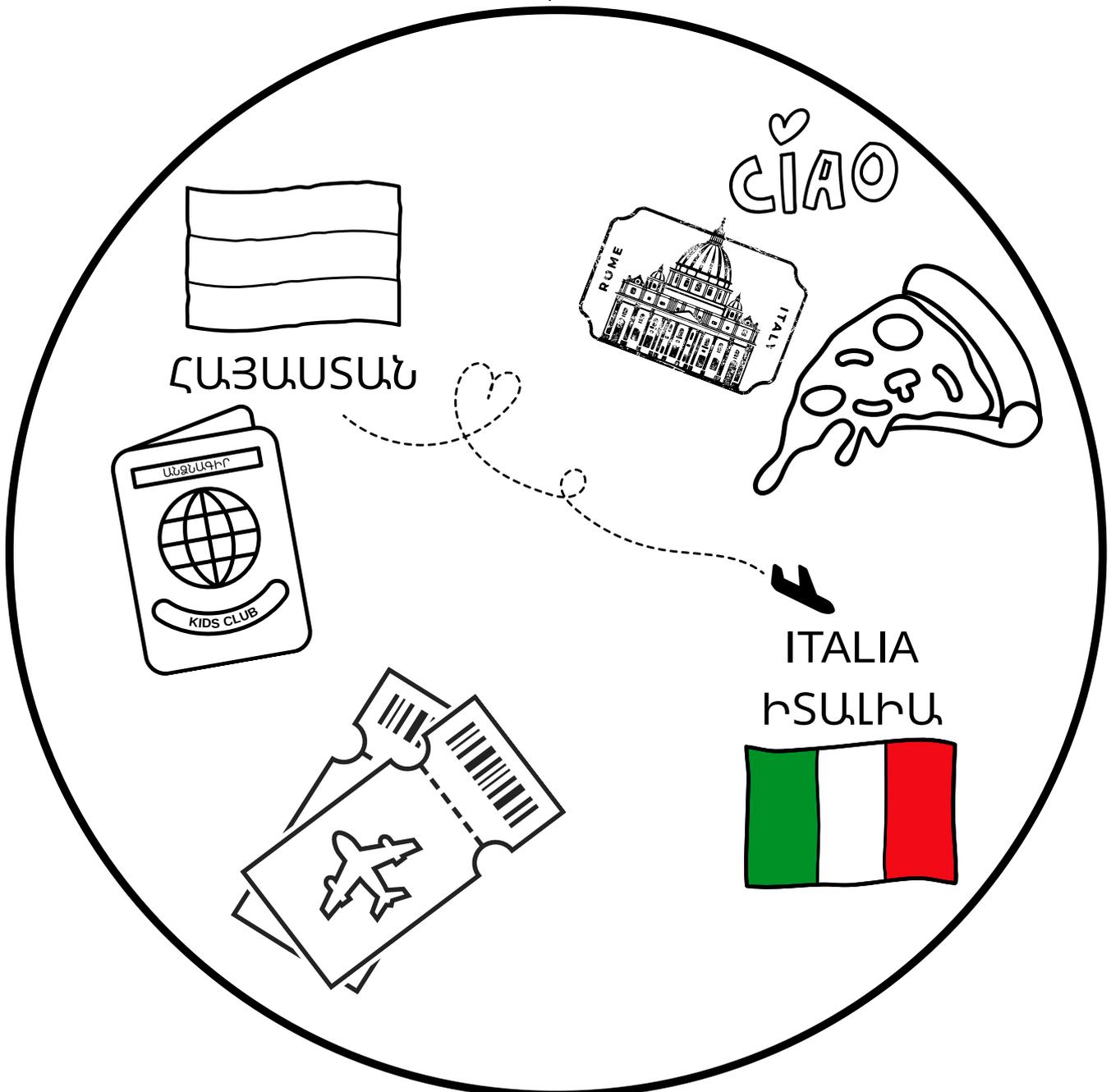
PAGE DU KALÉIDOSCOPE

Le Club des enfants d'Erevan en Arménie a fait semblant de partir en voyage en Italie, et ils ont appris des mots italiens, découvert des monuments italiens et ils ont même mangé de la pizza. Les jeunes et les adultes bénévoles ont planifié cette journée exceptionnelle pour aider les enfants à en apprendre davantage sur la mission.

Lorsque nous apprenons à connaître différents pays, cela nous aide à en apprendre davantage sur leurs habitants. Nous pouvons apprendre la langue parlée dans ce pays. Cette langue ressemble peut-être à ta langue, ou elle est peut-être complètement différente. Nous pouvons apprendre les plats traditionnels cuisinés dans ce pays. Tout le monde aime manger, et goûter des plats d'endroits différents est un excellent moyen d'apprendre et d'apprécier nos points communs et nos différences.

Ci-dessous, tu trouveras le drapeau arménien, un passeport et des billets d'avion, pour nous rappeler le pays que nous découvrons aujourd'hui et le groupe qui a fait semblant de voyager en Italie pour en apprendre davantage sur ce pays. Tu verras aussi les mots arméniens qui veulent dire Arménie et Italie. Tu peux également voir des dessins qui représentent des choses que les enfants ont apprises pendant leur voyage en Italie.

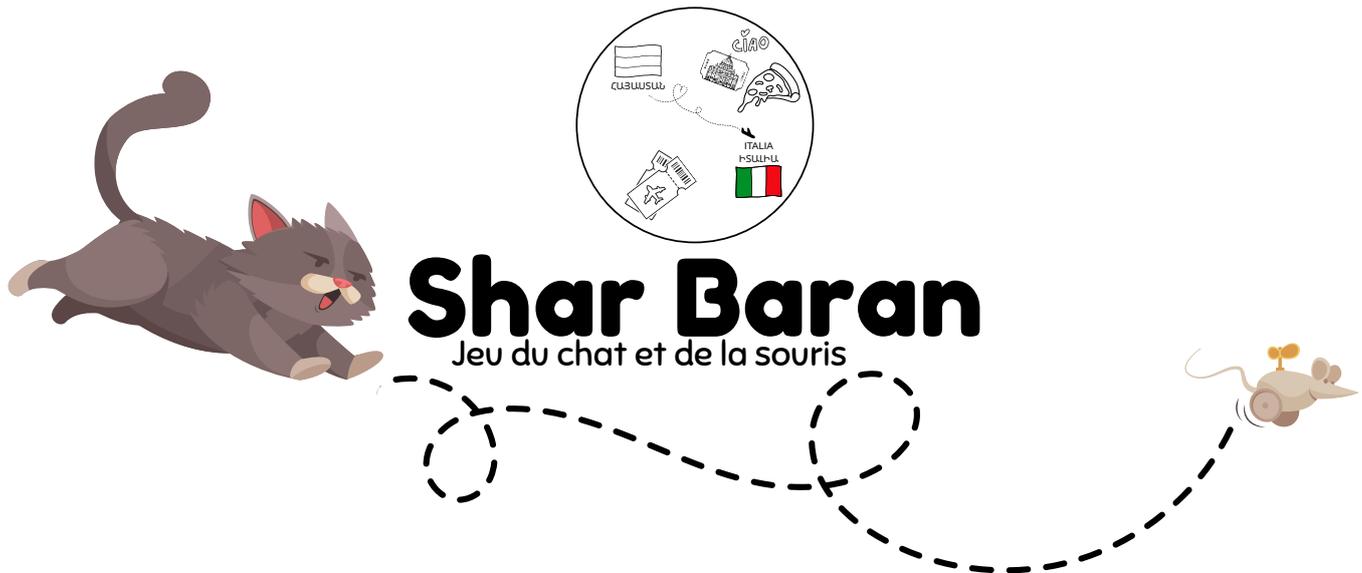
En coloriant le Kaléidoscope, parle des endroits où tu as déjà voyagé (peut-être même en lisant le Kaléidoscope pour enfants) ou des endroits que tu aimerais visiter. Qu'as-tu appris ? Comment pourrais-tu partager cela avec différentes personnes ?



Car nous sommes son ouvrage, ayant été créés en Jésus-Christ pour de bonnes œuvres, que Dieu a préparées d'avance, afin que nous les pratiquions.

Éphésiens 2.10

JEU DU KALÉIDOSCOPE DES ENFANTS



Les enfants du monde entier aiment jouer à des jeux en groupe. Rassemble tes amis et essaie ce jeu de poursuite arménien. N'oublie pas d'apprendre les mots arméniens !

Pour jouer à ce jeu, tu dois apprendre deux mots en arménien : chat et souris. Tu verras les mots en français, comment les prononcer et les mots en arménien.

CHAT – katu – կատու

SOURIS – muk – Մուկ

Préparation du jeu :

- Choisis deux enfants qui devront se tenir debout côte à côte.
- Formez un cercle autour des deux enfants en vous tenant par la main. Laissez de l'espace entre chaque personne.
- Choisissez l'un des enfants du centre pour être le « chat » ou le « katou » et l'autre pour être « la souris » ou le « mouk ».

Règles du jeu :

- La « souris – mouk » commence le jeu en tapotant doucement le « chat – katou » sur l'épaule et en disant « katou », puis s'échappe en courant par l'une des ouvertures du cercle.
- Le « chat – katou » crie ensuite « mouk » et court après la « souris – mouk » dans le but d'attraper la souris.
- Le « mouk » court par un espace puis un autre, se faufilant autour du cercle ; le « katou » doit suivre attentivement le « mouk ».

Pour gagner :

- Le « katou » doit attraper la « souris » en la touchant sur l'épaule. Ensuite, un nouveau « katou » et un nouveau « mouk » sont choisis.

C'est un jeu très intéressant et qui demande beaucoup d'ingéniosité pour suivre soigneusement la piste de la « souris » et l'attraper.