



# Kaleidoskopi për Fëmijë

Shteti Mujor  
**Armenia**  
Eurazia



## BASHKËBISEDË MUJORE

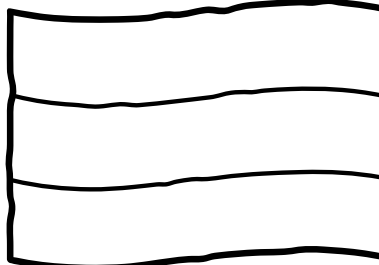
Klubi i fëmijëve të Jerevanit bëri një udhëtim shumë të veçantë në cilin vend?

Çfarë mendoni se mësuan fëmijët gjatë udhëtimit të tyre? Pse është e rëndësishme të mësojmë rreth vendeve të tjera?

Çdo muaj në Kaleidoskopin për Fëmijë keni mundësinë të mësoni rreth vendeve të tjera. Cili ka qenë vendi juaj i preferuar që keni vizituar deri më tani? Pse?

Si ju ka ndihmuar të mësuarit rreth vendeve të tjera të mësoni rreth Zotit dhe popullit të Tij?

## NGJYROS FLAMURIN



Flamuri i Armenisë ka tre vija horizontale. E kuqja simbolizon malet, luftën e popullit për mbijetesë dhe besimin e tyre të krishterë; bluja përfaqëson dëshirën e popullit për të jetuar nën qiell të qetë; dhe portokallia përfaqëson talentin krijues dhe natyrën punëtore të popullit.

## KU NDODHET ARMENIA

Armenia është një vend në Rajonin e Eurazisë. Është pa dalje në det, që do të thotë se është e rrethuar nga vende të tjera.

Përdorni udhëzimin më poshtë për të ngjyrosur vendet që rrethojnë Armeninë në hartë:

- Gjeorgjia – ngjyra e verdhë
- Azerbajxhani – ngjyra blu
- Turqia – ngjyra e kuqe
- Irani – ngjyra e gjelbër

Tani le të etiketojmë disa qytete dhe monumente Armene:

★ Jerevani – ky është kryeqyteti i Armenisë.



Liçeni Sevana – një liqen me ujë të ëmbël në lartësi të madhe. Liçeni më i madh në Armeni.



Mali Ararat – Edhe pse ndodhet në Turqi dhe afër kufirit Armen, është një monument dhe simbol i Armenisë.



# FAQJA E AKTIVITETIT

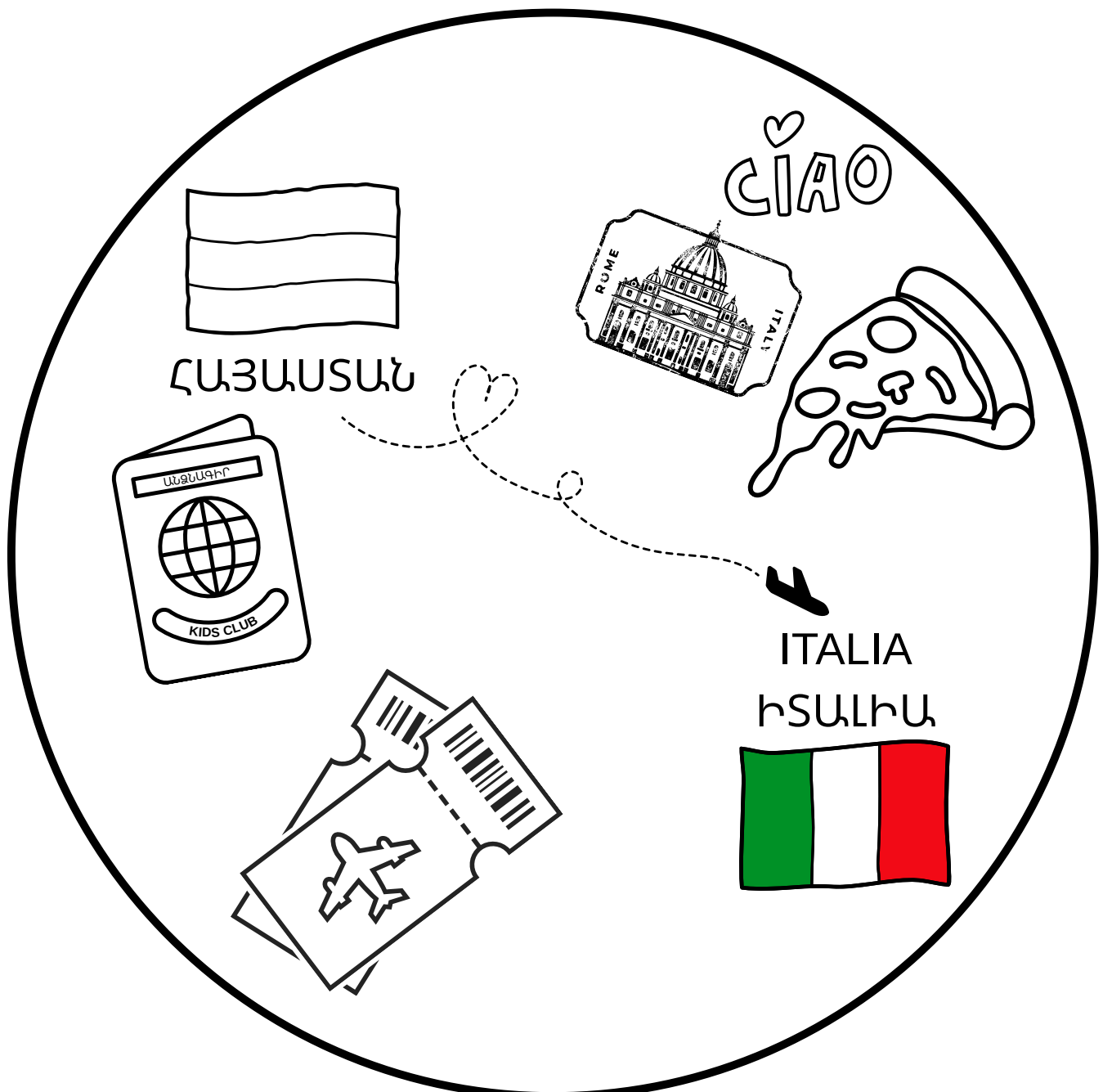
Klubi i fëmijëve të Jerevanit në Armeni shkoi në një udhëtim argëtues të imagjinuar në Itali, ku mësuan fjalë Italisht, monumente Italiane dhe madje hëngrën pica. Vullnetarë të rinj dhe të rritur planifikuan këtë ditë të veçantë për fëmijët për t'i ndihmuar ata të mësojnë rreth misioneve.

Pse mendoni se është e rëndësishme të mësojmë rreth vendeve të tjera?

Kur mësojmë rreth vendeve të tjera, na ndihmon të mësojmë rreth njerëzve të tjerë. Mund të mësojmë gjuhën e folur në atë vend. Ndoshta është e ngjashme me gjuhën tuaj, ose ndoshta është e ndryshme. Mund të mësojmë se çfarë hanë njerëzit në atë vend. Të gjithëve u pëlqen të hanë, dhe ndarja e ushqimit nga vende të ndryshme është një mënyrë e shkëlqyer për të mësuar dhe për të shijuar ngjashmëritë dhe ndryshimet tona.

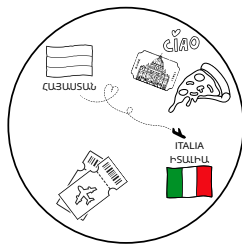
Më poshtë do të vini re flamurin Armen, një pasaportë dhe bileta, për të na kujtuar vendin për të cilin po mësojmë sot dhe grupin që udhëtoi në Itali për të mësuar rreth atij vendi. Ka fjalë në Armenisht që thonë Armeni dhe Itali. Gjithashtu mund të shihni vizatime të gjërave që fëmijët mësuan gjatë udhëtimit të tyre në Itali.

Ndërsa ngjyrosni Kaleidoskopin, flisni për vendet ku keni udhëtuar (ndoshta edhe duke përdorur Kaleidoskopin për Fëmijë), ose do të dëshironit të udhëtonit. Çfarë mësuar? Si mund ta ndani këtë me të tjerët?



“Ne në fakt jemi vepra e tij, e krijuar në Krishtin Jezus për veprat e mira që Perëndia përgatiti që më parë, që ne të ecim në to.”

Efesianëve 2:10



# Shar Baran

Loja Macja dhe Miu



Të luash lojëra në grup është diçka që fëmijëve u pëlqen ta bëjnë në të gjithë botën. Mblidhni disa miq dhe provoni këtë lojë ndjekjeje Armene. Mos harroni të mësoni fjalët Armene!

Për të luajtur këtë lojë duhet të mësoni dy fjalë në Armenisht: mace dhe mi. Do t'i shihni fjalët në Shqip, dhe si t'i shqiptoni dhe si shkruhen fjalët në Armenisht.

MACJA – katu – կատու

MIU – muk – միւ

Skema e lojës:

- Zgjidhni dy fëmijë që të qëndrojnë së bashku.
- Formoni një rreth rreth dy fëmijëve, me të gjithë të tjerët që bashkojnë gishtat e tyre të vegjël së bashku. Lini hapësirë midis secilit person.
- Zgjidhni një nga fëmijët në qendër që të jetë "mace ose katu" dhe tjetrin që të jetë "miu ose muk".

Loja:

- "Miu – muk" e fillon lojën duke trokitur butësisht "mace – katu" në shpatull dhe duke thënë "katu", pastaj duke vrapuar nëpër njërin nga hapjet e rrethit.
- "Macja – katu" pastaj bërtet "muk" dhe vrapon pas "miut – muk" me qëllim që të kapë miun.
- "Muk" kalon nëpër një hapje dhe pastaj në një tjetër, duke endur rrugën e tij rreth rrethit; "Katu" duhet ta ndjekë me kujdes "muk"-un.

Për të fituar:

- "Katu" duhet ta kapë "miun" duke e prekur në shpatull. Pastaj do të zgjidhet një "Katu" dhe një "muk" i ri.

Kjo është një lojë shumë interesante dhe kërkon shumë zgjuarsiri për të ndjekur me kujdes gjurmët e "miut" për ta kapur atë.